



# Blended Museum: Neue Formen der medialen Kulturvermittlung



Der Workshop: „Blended Museum: Neue Formen der medialen Kulturvermittlung“ widmet sich den Grand Challenges der Informatik indem versucht wird das Spektrum der Digitalisierung von Kulturgütern ganzheitlich zu erfassen. Hierbei fokussiert sich der Workshop nicht nur auf die mediale Präsentation, sondern umfasst auch neue Methoden der Erschließung, Archivierung und Analyse von Kulturgütern.

## Vorträge:

### Ein revolutionäres Konzept – Museumsbesucher zu Nutzern machen!

Prof. Dr. Eckart Köhne

### Blended Museum

Prof. Dr. Harald Reiterer und Daniel Klinkhammer

### Szenografie – mediale Vermittlungsstrategien

Prof. Eberhard Schlag

### Digitale Erschließung

Dr. Jutta Dresch und Christof Mainberger

### Analyse und Aufzeigen von Zusammenhängen

Prof. Dr. Falk Schreiber

## Veranstaltungsort:

Staatliches Museum für Archäologie Chemnitz

<http://www.smac.sachsen.de>

## Veranstalter:

Prof. Dr. Harald Reiterer

AG Mensch-Computer Interaktion

Universität Konstanz

<http://hci.uni-konstanz.de>

<http://informatik2017.de/ws06-blended-museum/>

**INFORMATIK 2017**  
**Digitale Kulturen**

47. Jahrestagung der Gesellschaft  
für Informatik e.V. (G.I.)  
25.-29. September 2017 Chemnitz

<http://informatik2017.de>

